Переменные и основные типы переменных. Объявление инициализация переменных.

Задание 1.1

1)Int 1x;

Ответ: нельзя объявлять, переменная должна начинаться с буквы

2)Double t;

Int t;

Ответ:Неправильно, нельзя объявлять одну переменную двумя типами

3)Int f,f;

Ответ:неправильно,так как переменная объявлена

4)Int x,X-правильно,можно использовать

Double a;a1;-неправильно, потому что а1 объявляется без типа

5)String kniga1;kniga2;-ложь, вторая книга не имеет типа

6)Char znak1,znak2,znak\_1;-истина

7)Int x,a,b;Double y,z,x;-ложь

8)Int x;Double X;-истина

Задание 1.2

1)Int x;

x=-5;

Ответ:истина

2)inta=0.0,b=7;

Ответ:ложь

3)int b=3;

double c;

c=5.0;

Ответ:истина

4)int a,b,c=5;

b=5c;

a=-b;

Ответ:истина

5)double a=3.6,b;

int b=4;

Ответ:ложь

Задание 1.3

1)Переменная х (типа "простое" целое) получает значение 16

Ответ:int x=16;

2)Переменные х и t относятся к типу "Простое целое" , при этом значение переменной х равно -2 Ответ:int x=-2,t;

3)Переменные t и f относятся к типу "Вещественный тип " при этом переменной t имеет значение 5.5 а значение переменной f в 10 раз болльше значение переменной t-

Ответ:double t=5.5; double f=t\*10;

Задание 1.4

int a=5;

int b=9;

int c=a+b;

Задание 1.5

double x=7.5;

double a=x\*2;

double b=x\*3;

Задание 1.6

int a=3;

int b=4;

int c=a\*10+b;

Задание 1.7

int x=4;

double y=x\*(1.0/3.0);

Логический тип (булевы значения –“истина”и”ложь”)

Задание 5.1

Int a=0,b=-3,c=9;

(a+b)3==-9-true

ba==c(-a)-true

c/b==b(-1)-false

(-b)(-b)>=c-true

b/(-c)==1/b-false

80>=80-true

bb!=ac-true

b<a-true

bb==c-true

-c/b==-b-true

Задание 5.2

Значение переменной больше 90

Ответ:a>90

Оценка -не меньше 75

Ответ:a>=75

Разница между значением отлична от 0

Ответ: a-b!=0

Значение не превышает 200

Ответ:a<=200

Значение хотя бы не больше 120

Ответ:a<120

Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных

Ответ:c=a+b

Задание 5.3

Equal=(x==е)

Ответ:булевой переменной присваивается значение равенства двух переменных

proverka=(a==b && t==z)

Ответ:булевой переменной присваивается значение равенства двух выражений с конъюнкцией

prover=true;

system.out.println('Резултат='+prover);

prover= !prover;

system.out.println('Резултат='+prover);

prover= !prover;

system.out.println('Резултат='+prover);

Ответ:Значение переменной prover изменяется посредством логической операции "не"

check=num1>num2;

Ответ:булевой переменной присваивается значение сравнение двух переменных

result=((a+b)>100);

Ответ: булевой переменной присваивается значение сравнения суммы двух переменных с числовым выражением

ok=((a+b10-100)!=0)

Ответ:булевой переменной присваивается значение арифметического выражения не равного 0

Задание 5.4

истина

Задание 5.5

ложь

Задание 5.6

a<=100

b=99

a должно быть больше или равно 100, b должно быть меньше переменной a

Чтобы условия было ложным.